

MINIBRIDŽ



Minibridž je igra s kartami, ki se jo lahko naučimo v nekaj minutah. Pravila so res enostavna, kot boste zelo hitro tudi sami ugotovili, število kombinacij pa večje kot pri drugih igrah s kartami.

1.0 Igralci

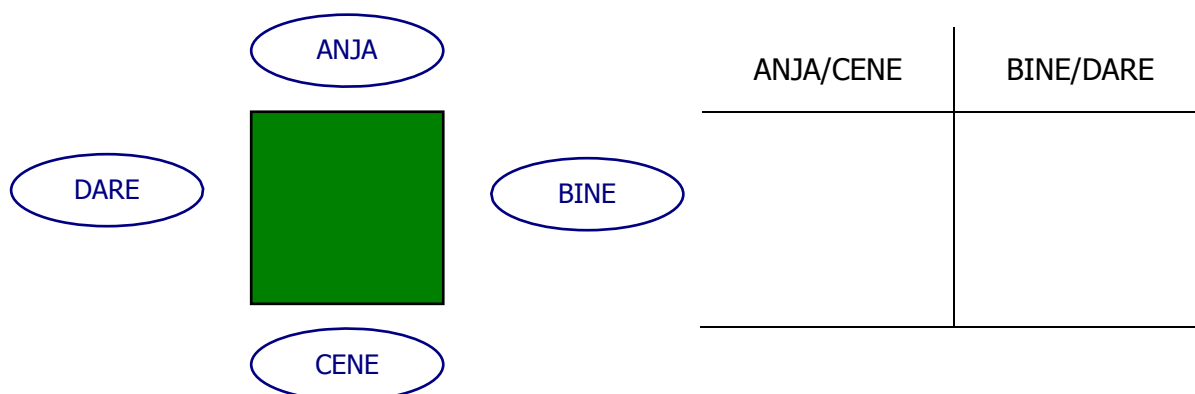
Minibridž igrajo trije ali štirje igralci. Vsi v tekstu prikazani primeri veljajo za igro štirih igralcev, kako igrajo samo trije pa bo opisano čisto na koncu.

Partijo minibridža igrajo **štirje igralci v dveh stalnih parih**. Igralca enega para imenujemo **soigralca** in si sedita pri mizi drug nasproti drugega. Soigralca imata skupen cilj, njuni rezultati se beležijo skupaj in med seboj ne tekmujeta.

Igralce pri mizi tradicionalno označujemo z angleškimi izrazi za strani neba, **North, East, South** in **West**. Soigralca v paru North - South igrata proti soigralcema v paru East – West kot je prikazano na spodnji sliki. Igra teče v smeri urinih kazalcev.



Igrajo Anja in Cene proti Binetu in Daretu, kar v nadaljevanju prikazujemo s shemami in diagrami kart. Anja in Cene pišeta rezultate v svojo kolono. Bine in Dare v svojo.



2.0 Karte

Za igranje bridža uporabljamo običajen snopič 52 kart brez jokerjev. Snopič obsega 4 barve s po 13 kartami, skupaj torej 52 kart. V snopiču so torej štiri barve:

križ (♣) < karo (♦) < srce (♥) < pik (♠) < brez adut (BA)

Karte v vsaki izmed štirih barv so po moči od najmočnejše do najšibkejše razporejene takole: A K Q J 10 9 8 7 6 5 4 3 2.

• ← najšibkeje

najmočnejše → •

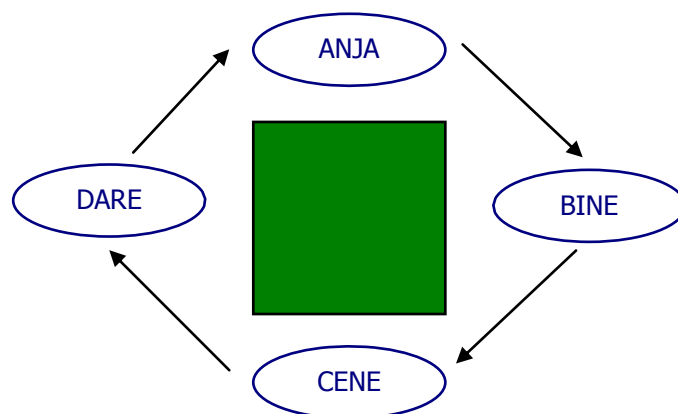
2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K	A
	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠

dvojka trojka

Licitacijske točke: fant 1 dama 2 kralj 3 as 4

3.0 Deljenje

Vsaka igra se začne tako, da se karte najprej premeša in po želji prevzdigne. Nato delitelj deli vsakemu igralcu po eno karto v smeri urinega kazalca tako, da ima na koncu vsak po 13 kart. Vsak igralec vidi samo svoje karte. Naslednjo igro bo delil igralec, ki prvi sledi v smeri urinega kazalca.

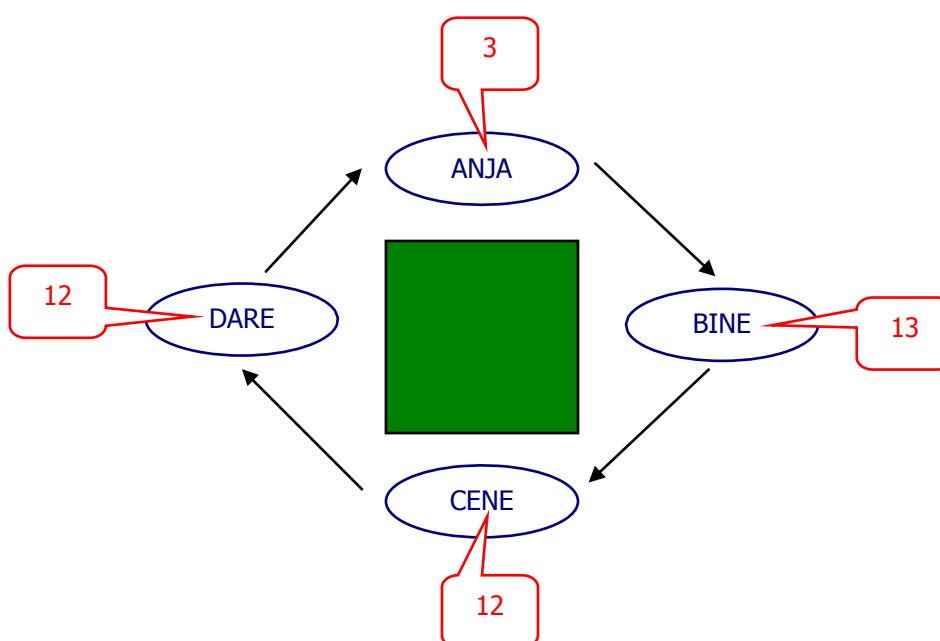


Recimo, da začne deliti karte Cene. Najprej jih premeša in jih da privzdigniti Binetu. Nato deli karte po eno: Daretu, Anji, Binetu in sebi. Tako trinajstkrat. Pri izbiri izvajalca prav tako začne Cene, saj je delil karte. Po končani igri bo karte delil Dare, nato Anja in tako naprej.

4.0 Izbira izvajalca

Vsak od igralcev, od delitelja v smeri urinega kazalca naprej, pove koliko licitacijskih točk (fant = 1 točka, dama = 2 točki, kralj = 3 točke in as = 4 točke) ima v svojih kartah. Vsota vseh točk mora biti 40 ali pa se je nekdo zmotil. Igralec v paru (nasproti sedeča igralca), ki ima več točk, bo izvajal igro in mu rečemo izvajalec.

V primeru, da imata oba para po 20 licitacijskih točk, se karte ponovno premešajo in razdelijo. Če imata oba igralca para z več točkami enako število točk, igra tisti igralec, ki je točke prvi povedal kot izvajalec.

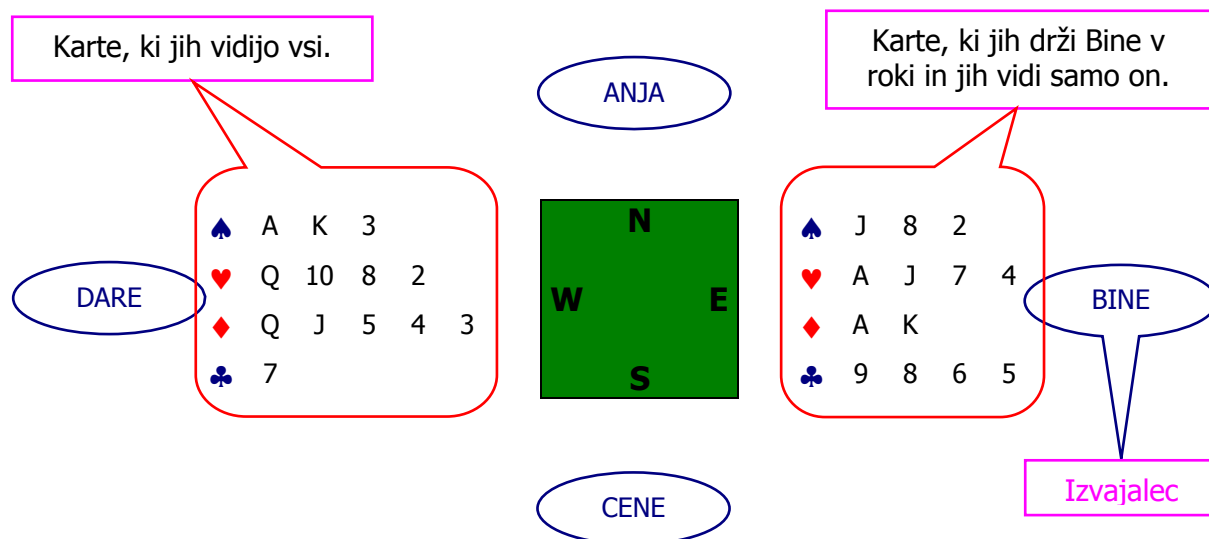


Prvi pove svoje licitacijske točke Cene, nato Dare, Anja in na koncu Bine. Par Bine - Dare ima več točk kot Anja - Cene, zato je izvajalec Bine, ki ima več licitacijskih točk. Če bi imela tako Bine, kot Dare enako število licitacijskih točk, bi postal izvajalec Dare, ker je bil prej na vrsti za napoved.

5.0 Izbira barve igre in napoved nagrade

Ko je določeno, kdo bo izvajal igro, položi njegov partner (nasproti sedeči igralec), karte na mizo. Uredi jih po barvah (pik, srce, karo, križ) in znotraj barv po velikosti (od najvišje do najnižje). Karte seveda vidijo vsi za mizo.

Bine (East) je izvajalec, zato položi Dare (West) svoje karte na mizo. Uredi jih po barvah in velikosti. Njegove karte vidijo vsi igralci.



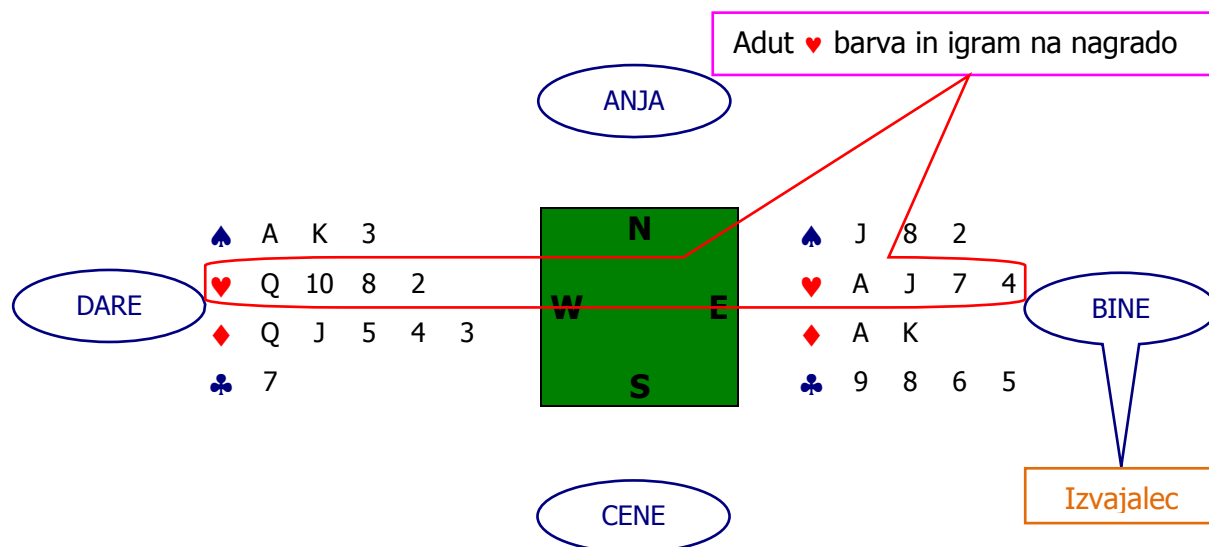
Izvajalec se na podlagi položenih kart odloči, kakšna bo barva igre in ali bo igral na nagrado. Izbrati barvo igre pomeni, določiti katera barva bo adut. Pametno je, da se odloči za adutsko igro, če ima v tej barvi več kart kot nasprotnika¹. V primeru, da mu adutsko igra ne ugaja, se lahko odloči za brez adutsko igro.

Nagrada (bonus, ki ga prinaša višja ali nižja obračunska tarifa) je odvisna od števila osvojenih vzetkov (več o vzetkih si preberite na naslednjih straneh) in adutske barve igre. Ob napovedi igre na nagrado je potrebno osvojiti vsaj:

- ☞ 3 BA 9 vzetkov v brez adutski igri,
- ☞ 4 ♠, 4 ♥ 10 vzetkov, če je adut pik ali srce, ali
- ☞ 5 ♦, 5 ♣ 11 vzetkov, če je adut kara ali križ.

Če igralec ne napove nagrade, mora za izpolnitev igre osvojiti vsaj 7 vzetkov. Pri skupnem številu vseh vzetkov 13 je to več kot polovico vseh vzetkov. Igra para E – W je tudi pričakovana, saj imata s partnerjem boljše karte (več licitacijskih točk).

¹ Za adutsko barvo je najpomembnejše število adutov. 8 in več kart je želeno število kart v adutski barvi.



Bine se potem, ko vidi Daretove karte odloči, da je brezadutska igra nevarna, saj mu nasprotniki lahko poberejo v križ barvi vsaj štiri vzetke. Dve barvi sta primerni za adutsko igro: karo in srce. Ker pa ima v srce barvi več kart kot v kara barvi in je potrebno za pridobitev nagrade osvojiti z adutom srce barvo 10 vzetkov, pri kara barvi pa 11 vzetkov, določi za aduta srce barvo. Posebej tudi napove, da bo igral na nagrado. S tem, ko je napovedal igro na nagrado, mora osvojiti vsaj 10 vzetkov.

6.0 Izvajanje igre

Ko je izbrana adutska barva igre (ali brezadutska igra), se šele začne " metati " karte. Cilj vsakega para je osvojiti čim večje število vzetkov.

6.1 Vzetek

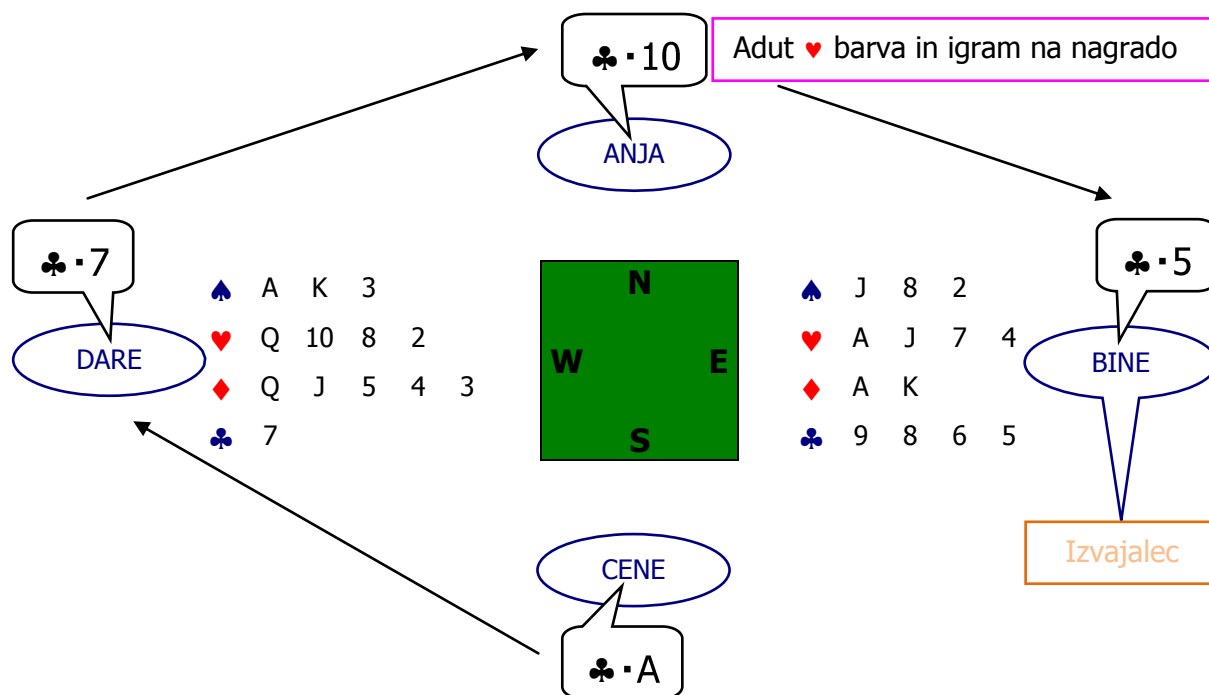
Vsak vzetek sestavljajo štiri karte, ki jih v smeri urinega kazalca odigrajo vsi štirje igralci. Vsak igralec mora igrati karto iste barve, kot je prva izigrana karta vzetka. Če karte te barve nima, lahko odigra poljubno karto - ni mu potrebno igrati aduta. Vzetek pobere najmočnejša karta (2 – najnižja karta, as najvišja karta). Karte v adutski barvi (aduti) so močnejše od ostalih kart.

6.2 Potek igre

Med pomembnejšimi pravili igre je tudi določilo, da izvajalec igra s svojimi kartami in kartami partnerja, ki so na mizi. Njegov partner mora torej do konca igre igrati samo tiste karte, ki mu jih določi izvajalec.

Prvo karto (vodilno karto v prvem vzetku) odigra igralec, ki sedi levo od izvajalca. Nato izigra prvo karto novega vzetka tisti igralec, ki je pobral zadnji vzetek. V eni igri je možnih 13 vzetkov.

Primeri vzetkov in igre izvajalca so prikazani v nadaljevanju.



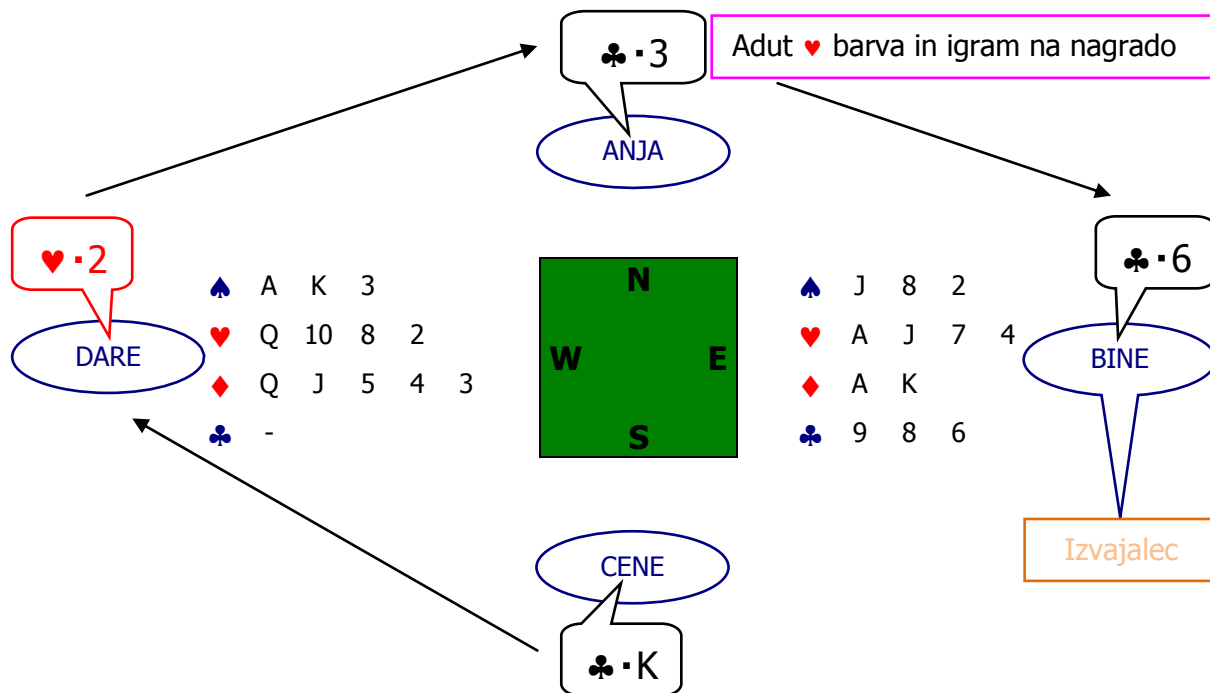
1. vzetek:

Po zaključeni licitaciji postane Bine izvajalec in še ni bila odigrana nobena karta. S prvo karto začne Cene, ki odigra križevega asa ♣ A. Bine igra tudi z Daretovimi kartami oziroma ukaže Daretu naj odigra ♣ 7. Dare ne sme igrati karte druge barve, ker ima križa (karto križ barve). Anja odigra ♣ 10 in Bine iz roke ♣ 5.

Prvi vzetek je vzel Cene, vendar ne smemo pozabiti, da se štejejo vzetki, ki jih naredita igralca istega para skupaj. Po odigranem vzetku se vse štiri karte zakrijejo. Lahko jih vzame par, ki je vzetek osvojil, ali pa jih igralci zakrijejo pred seboj in obrnejo v smeri para, ki je vzetek osvojil. Cene je osvojil prvi vzetek, zato odigra tudi on prvo karto drugega vzetka.

Anja/Cene : Dare/Bine = 1:0

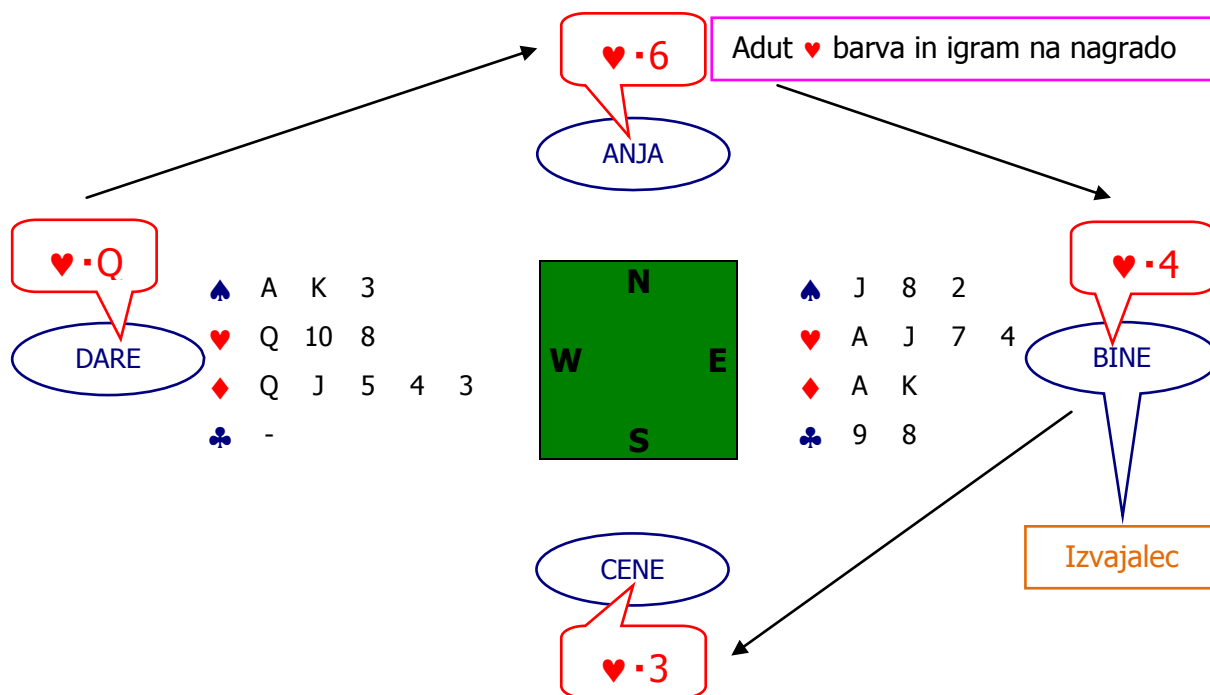
2. vzetek:



V drugem vzetku odigra Cene križevega kralja ♣ K. Bine lahko sedaj iz Daretovih kart odigra katerokoli karto, ker Dare nima več križa. Odloči se za aduta oziroma Daretu ukaže naj odigra srce ♥ 2. Anja odigra ♣ 3 in Bine iz roke ♣ 6. Drugi vzetek je naredila adutska karta srce ♥ 2, zato igra naslednjo karto Bine iz Daretovih kart.

$$\text{Anja/Cene} : \text{Dare/Bine} = 1:1$$

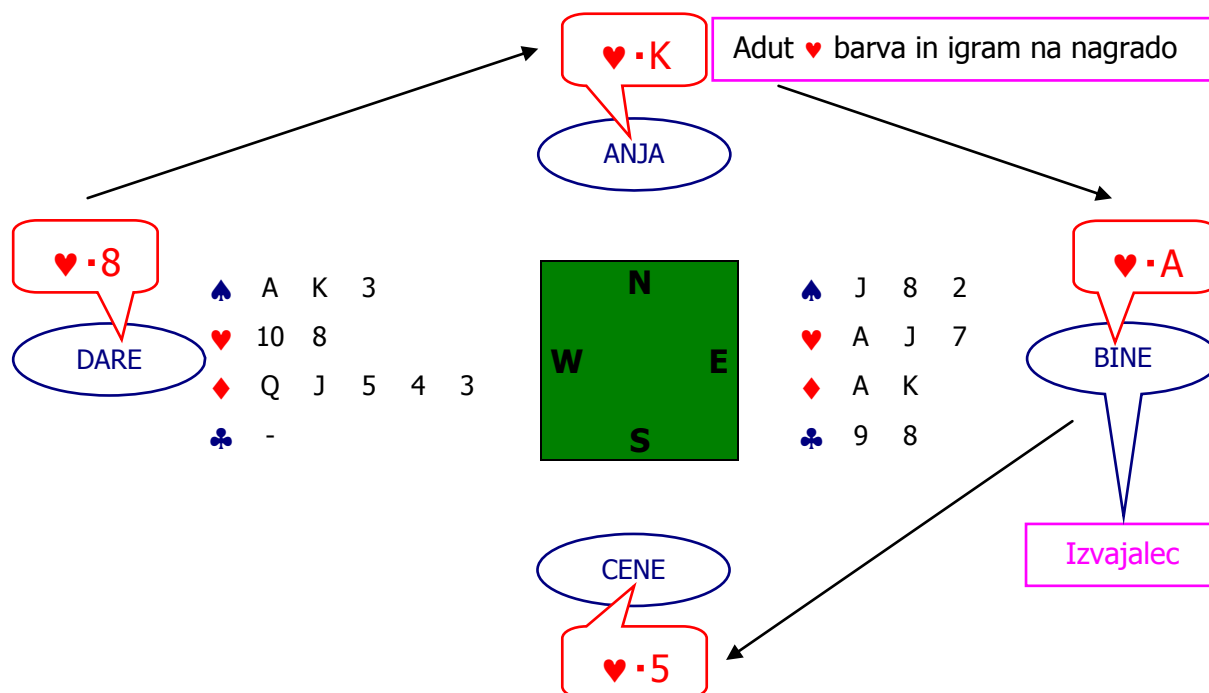
3. vzetek:



Bine ukaže Daretu, naj odigra srce damo ♥ Q. Ko igra Anja malo srce (♥ 6), odigra malo karto tudi Bine (♥ 4). Cene odigra prav tako malo karto ♥ 3 kot zadnji.

Anja/Cene : Dare/Bine = 1:2

4. vzetek:



Preostali vzetki:

V naslednjem vzetku padejo skupaj srce ♥ 8, srce kralj ♥ K, srce as ♥ A in srce ♥ 5. Vzetek pobere Bine. Torej bo naslednjo karto tudi on odigral.

Anja/Cene : Dare/Bine = 1:3

Bine v petem vzetku odigra še srce fanta ♥ J, da nasprotnikom vzame zadnjo adutsko karto in nato odigra v šestem vzetku karo kralja ♦ K, ki seveda osvoji vzetek in še karo asa ♦ A (7 vzetek). Nato odigra pik ♠ 2 do Daretovega pik kralja ♠ K. Bine in Dare sta tako napravila že 8 vzetkov.

Sedaj odigra Bine karo damo ♦ Q iz Daretovih kart, na katero odvrže križ ♣ 8. Čeprav Bine nima kare, mu ni potrebno odigrati aduta. Do konca naredi vse vzetke. Skupaj torej 12 vzetkov za Bineta in Daretu in 1 vzetek za Anjo in Ceneta.

Še enkrat ne pozabite treh pomembnih načel:

- ✍ Igralec mora igrati karto tiste barve, kot je prva karta vzetka (velja za vsak vzetek posebej).
- ✍ Če igralec nima karte tiste barve, kot je prva karta vzetka, lahko igra poljubno karto in mu ni potrebno igrati aduta.
- ✍ V brezadutski igri ni aduta.

Če je v brezadutski igri prva izigrana karta vzetka križ ♣ 2 in nobeden od preostalih igralcev nima križa, bo križ ♣ 2 osvojila vzetek ne glede na to, katere karte bodo odigrane v istem vzetku: na primer križ ♣ 2, srce as ♥ A, karo kralj ♦ K, pik dama ♠ Q. Vzetek osvoji kot že rečeno križ ♣ 2.

7.0 Konec igre

Po odigranih 13 vzetkih se obračuna igra. Če izvajalec ni napovedal nagrade, potem je bil njegov cilj vsaj 7 vzetkov, kar predstavlja najmanj 1 vzetek več kot ga osvojita nasprotnika.

a) Če je osvojil 7 ali več vzetkov, je igro izpolnil in v kolono svojega para zapiše:

- ✍ 50 točk bonusa in še vrednost vzetkov
- ✍ brezadutska igra 10 točk + 30 točk za vsak sedmi in naslednji vzetek,
- ✍ adut srce ali pik 30 točk za vsak sedmi in naslednji vzetek,
- ✍ adut križ ali karo 20 točk za vsak sedmi in naslednji vzetek.

b) Če je izvajalec napovedal nagrado in izpolnil vsaj napovedano število vzetkov, dobi:

- ✍ 300 točk / 500 točk bonusa v odvisnosti od manše za napovedano nagrado in
- ✍ še enako število točk za vzetke kot pri običajni igri.

c) Če izvajalec ne napove nagrade in naredi manj kot 7 vzetkov ali pa napove nagrado, ki jo dobimo za 9 vzetkov v brez adutski igri, 10 vzetkov v igri z majorsko barvo (adut srce ali pik) ali 11 vzetkov v igri z minorsko barvo (adut križ ali kara), in naredi manj vzetkov kot jih je obljubil:

- ✍ potem pišejo nasprotniki 50 točk / 100 točk za vsak vzetek pod napovedanim številom vzetkov.

Primeri obračuna:

Adut	Napoved nagrade	Osvojeno število vzetkov	REZULTAT ²
♣	NE	$\underline{9} (6 + 3)^3$	$50 + 3 \times 20 = 110$
BA ⁴	DA	$\underline{9} (6 + 3)$	$300 + 10 + 3 \times 30 = 400$
♥	DA	$\underline{11} (6 + 5)$	$300 + 5 \times 30 = 450$
♠	DA	$\underline{8} (10 - 2)^5$	$2 \times (- 50) = - 100$
BA	NE	$\underline{3} (7 - 4)$	$4 \times (- 50) = - 200$
♦	DA	$\underline{13} (6 + 7)$	$300 + 7 \times 20 = 440$
♦	DA	$\underline{10} (11 - 1)$	$1 \times (- 50) = - 50$

8.0 Igra v troje

Karte se razdelijo kot pri igri s štirimi igralci na štiri kupčke po 13 kart. V tem primeru ene izmed kart odkrijemo takoj.

Izvajalca se določi tako, da vsi trije igralci povedo svoje število licitacijskih točk. Izvajalec postane igralec z največjim številom točk. Če imata dva igralca ali vsi trije enako število točk, postane izvajalec tisti igralec, ki je prvi povedal, koliko točk ima.

Izvajalec igra sedaj s svojimi kartami in tistimi kartami, ki so bile odkrite že od začetka, druga dva igralca pa sta za to igro par. Seveda se pišejo rezultati vsakega igralca v svojo kolono.

Priloge:

Ključne besede – definicije (slovar izrazov pri bridžu)
 Tabela odločitev
 Trening test št. 1
 Razporeditev kart št. 1

² Negativen rezultat je enako, kot da bi zapisali pozitiven rezultat nasprotnemu paru

³ $9 = 3$ vzetki nad 6 osnovnih vzetkov

⁴ BA = brezadutska igra

⁵ $8 = 2$ vzetka manj kot napovedanih 10 vzetkov

Ključne besede – definicije (slovar izrazov pri bridžu)

Par (ang. pair)

Osnovna tekmovalna enota pri bridžu. Sestavljata ga dva nasproti sedeča igralca s skupnim ciljem.

Bord (ang. board)

(1) Na turnirjih oštevilčena škatlica ali mapa, ki se uporablja za prenos kart posameznih partij z mize na mizo. Bord ima štiri predalčke z oznakami North, South, East, West, v katere igralci spravljajo svoje liste. Na bordu sta označeni tudi ranljivosti obeh parov kot tudi igralec, ki začenja napovedovanje.

(2) Razporeditev kart v posamezni partiji.

Izvajalec (ang. declarer)

Oznaka za tistega igralca para, ki je določen za odigravanje partije. Izvajalec postane tisti izmed obeh soigralcev, ki je v postopku napovedovanja prvi napovedal barvo (oziroma brezadut) končne napovedi.

Mrtvec (ang. dummy)

Neigrajoči igralec para. Igralec, ki položi karte na mizo, in jih odigra po navodilih izvajalca.

Barva (ang. suit)

Krajše ime za družino kart v enaki barvi. Pri bridžu so barve razvrščene od najšibkejše proti najmočnejši takole:

križ (redkeje tudi *tref*) - deteljičin list,
karo - diamant,
srce – srce,
pik - vrh kopja.

Opomba: V diagramih označujemo barve z njihovimi simboli (♠, ♥, ♦, ♣) ali z njihovimi začetnicami (T, K, S, P).

List (ang. hand)

Oznaka za trinajst kart, ki jih dobi vsak igralec pri mizi.

Razporeditev (ang. distribution)

Zaporedje štirih števil, ki predstavljajo, koliko kart imamo v listu v posameznih barvah, na primer 2-3-5-3. Številke lahko predstavljajo barve po vrsti ali pa samo razporeditveni vzorec ne glede na barve. V drugem primeru jih zapišemo od najvišje številke do najnižje na primer 5-3-3-2.

Opomba: Tudi oznaka za način, kako je izbrana barva porazdeljena med štiri igralce.

Udarna karta/ataka (ang. opening lead)

Oznaka za nasploh prvo izigrano karto v igri.

Odmet (ang. discard)

V igri igranje karte druge barve kot je prvo izigrana karta v vzetku, ko igralec izigrani barvi ne more slediti.

Vzetek (ang. trick)

Osnovna obračunska enota v bridž partiji. Vzetek sestavljajo štiri karte. Dobitna karta je najvišja odigrana karta v barvi vodilne karte. Če igramo adutsko igro in je prišlo do rezanja, dobi vzetek najvišji v vzetku odigrani adut.

Opomba: Dobitnik vzetka (tudi v primeru, kadar je to miza) izigra naslednjo vodilno karto. Vsaka igra šteje skupaj 13 vzetkov.

Adut (ang. trump)

Oznaka za karte v barvi končne napovedi. Karta v barvi igre, ki jo je izbere izvajalec. Če igralec v določenem krogu igranja barve nima karte te barve, lahko (ni pa obvezen) igra aduta. V tem primeru pobere vzetek karta adutske barve oziroma če padeta dve ali več adutski karti, višja med njimi.

Neranljivost (ang. non vulnerable)

Nižjo obračunsko tarifo (nagrado) imenujemo prva manša. Za par, "ki je v prvi manši", pravimo, da je **neranljiv**. Prva manša se glede na naštetje izraze označi z **I.** ali z **NV**.

Ranljivost (ang. vulnerable)

Višjo obračunsko tarifo (nagrado) imenujemo druga manša. Za par, "ki je v drugi manši", pravimo, da je **ranljiv**. Druga manša se glede na naštetje izraze označi z **II.** ali z **V**.

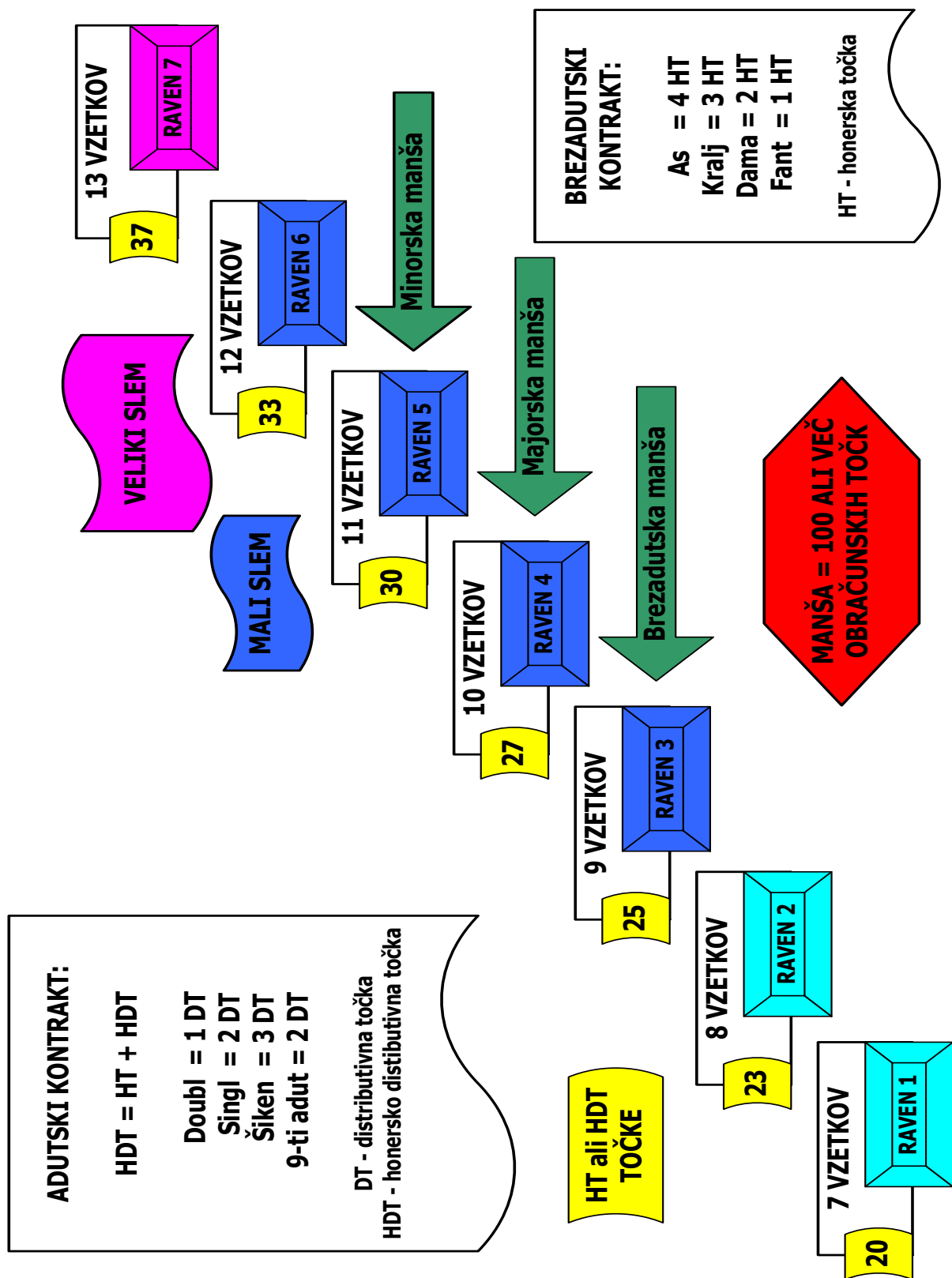
Opomba: Pojem **ranljivosti** (ang. **vulnerability**) je pomembno gibalno bridž partije, saj vpliva na stopnjo tveganja obeh parov v borbi za manšo. Vsaka od štirih kombinacij ranljivosti obeh parov (I-I, I-II, II-I, II-II) prinaša v tekmo drugačne taktične elemente.

Honerske točke (ang. honour points)

Vrednosti figur (slik) v kartah, ki določajo, kdo bo izvajalec.
Fant je vreden 1 točko, dama 2 točki, kralj 3 točke in as 4 točke.

Priloga št. 1

Tabela odločitev



Priloga št. 2

Trening test št. 1

Ali so naslednje trditve pravilne ali nepravilne? Odgovorite z DA ali NE:

1. Sever igra v paru z Vzhodom, če sta dobra prijatelja?



2. Ali lahko posodimo karto svojemu partnerju, če on ne zna dobro odigrati igre?



3. JUG se je stavil, do bo napravil 11 vzetkov; nasprotniki so osvojili 3 vzetke. Ali imajo nasprotniki razlog, da so zadovoljni?



4. Moram napraviti 7 vzetkov. Nasprotniki so osvojili 4 vzetke. Ali sem igral dobro?



5. Absolutno nemogoče je napraviti vseh 13 vzetkov?



6. Če je izvajalec igre ZAHOD, potem je JUG igralec, ki bo prvi napadel (atakiral)?



7. Mrtvec ima pravico, da odigra karto, ki jo želi?



8. ZAHOD je atakiral PIK ŠTIRI, SEVER odigral KARO FANTA, VZHOD SRCE KRALJA, medtem ko JUG PIK OSEM. Ali je vzetek dobil igralec na poziciji VZHOD?



9. JUG je osvojil predhodni vzetek in začel naslednjega s TREF DAMO, VZHOD je odigral TREF SEDEM, SEVER TREF FANTA, medtem ko ZAHOD TREF KRALJA. Ali je JUG osvojil vzetek?



10. Ali imajo v bridžu vsi vzetki enako vrednost?



TRENING TEST opravil/a:

Datum:

Priloga št. 3

Razporeditev kart št. 1

Zdaj pa nastopi čas, ko se postavite na mesto igralca na poziciji JUG in poskušajte odigrati razdelitev. Zato je predhodno potrebno napraviti naslednje:

- ✍ na mizo položimo liste vseh štirih igralcev,
- ✍ igralca na poziciji JUG postavimo za izvajalca igre,
- ✍ z leve strani izvedemo atako s KRIŽ KRALJEM (atako oziroma prvo karto v prvem vzetku izigra zmeraj igralec, ki sedi levo od izvajalca igre),
- ✍ s pametno igro (brez goljufanja) poskušamo napraviti čim več vzetkov.

Delitelj: EAST

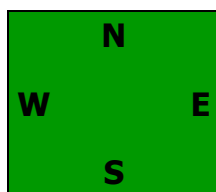
♠ K J 9 4
♥ Q J 5
♦ A 4 3
♣ 8 7 6

♠ 10 8 3

♥ K 10 3 2

♦ 10

♣ K Q J 10 5



♠ 7 6 5

♥ 8 7 4

♦ Q J 9 7 6

♣ 9 3

♠ A Q 2

♥ A 9 6

♦ K 8 5 2

♣ A 4 2

NAGRADNO VPRAŠANJE:

Koliko vzetkov napravi igralec na poziciji South ob Westovi ataki križ kralj (♣ K)?

Vam je uspelo? Bravo!

Morda ste opazili, da imajo visoke (močne) karte pomembno vlogo v bridžu: več kot jih ima določen par, večje so možnosti za ta par, da osvoji vzetke.

Pogosto je mogoče osvojiti vzetek tudi z nizkimi (slabimi) kartami, potem ko so močne karte že odigrane, tako da se ne splača obupavati nad slabimi kartami predvsem na turnirskih tekmovanjih. Povsem drugačna pesem pa je ponavadi v prostih partijah...

Priloga št. 4

9.0 Slovar izrazov

adut	Karta v barvi igre, ki jo je izbere izvajalec. Če igralec v določenem krogu igranja barve nima karte te barve, lahko (ni pa obvezen) igra aduta. V tem primeru pobere vzetek karta adutske barve oziroma če padeta dve ali več adutski karti, višja med njimi.
barva	Pik, srce, karo in križ.
igra	Ena igra obsega deljenje kart, določitev izvajalca, določitev barve igre in izvajanje, dokler ni odigranih vseh 13 vzetkov.
izvajalec	Igralec, ki izvaja igro. V paru, ki ima več točk je to tisti igralec, ki ima več točk od soigralca oziroma ima isto število točk, vendar je točke povedal prvi.
licitacijske točke	Vrednosti figur (slik) v kartah, ki določajo, kdo bo izvajalec. Fant je vreden 1 točko, dama 2, kralj 3 in as 4 točke.
nagrada	Če izvajalec napove, da bo igral na nagrado, mora osvojiti več vzetkov kot običajno. V primeru brezadutske igre vsaj 9 vzetkov, v primeru aduta ♥ ali ♠ 10 vzetkov in v primeru aduta ♣ ali ♦ 11 vzetkov.
par	Nasproti sedeča igralca, ki pri igri sodelujeta. Njuni vzetki se štejejo skupaj in tudi rezultat se piše za oba igralca skupaj.
vzetek	Štiri karte, ki so odigrane v istem krogu. Najvišja med njimi pobere vzetek.